

Conteúdo Programático

Engine Unity 2D

Conteúdo:

Mudanças na engine

- Mudanças dentro da engine
- Modos 2D/3D
- Viewport e configurações
- Sistema de layers

Importação

- Importação de imagens
- Diferença entre sprite e textura
- Configuração de sprites

Componentes 2D

- Colisores
- Componentes físicos
- Outros componentes

Animação

- Animação por sprite
- Animação por outros componentes
- Interagindo sprite/componente
- Mecanim com Unity2D

Metodologia:

Fornecimento de uma apostila com o conteúdo a ser abordado no curso.
Trabalhar diretamente no Unity 3D PRO na última versão.
Desenvolvimento de um jogo pelos participantes.